



## Cerf à queue noire

Argent : 76.9 Or : 134.4 Diamant : 177.5

Classe : 4 Difficulté : 5

## Armes et Munitions

## Carabine ZARZA-10 .308

magas.	précis.	recul	vit. ch.	tir jug.
5	45	75	59	50

## Munitions conseillées

portée	pénétr.	expans.	classe	
.308 Balle à pointe Polymère	150	42	13	4 à 8
.308 Balle à Tête Molle	150	22	52	4 à 8

## Carabine ZARZA-15 .223

magas.	précis.	recul	vit. ch.	tir jug.
5	100	25	59	86

## Munitions conseillées

portée	pénétr.	expans.	classe	
.223 Balle à pointe polymère	150	20	3	2 à 4
.223 Balle à tête molle	150	10	12	2 à 4

## Appeaux

## Appeau à Cervidés "Appel"

portée 150 durée 90 attrac. 50

## Appeau à Cervidés "Grognement Sifflant"

portée 250 durée 90 attrac. 25

## Cerf de Virginie

Argent : 112 Or : 193.7 Diamant : 255

Classe : 4 Difficulté : 3

## Armes et Munitions

## Carabine ZARZA-10 .308

magas.	précis.	recul	vit. ch.	tir jug.
5	45	75	59	50

## Munitions conseillées

portée	pénétr.	expans.	classe	
.308 Balle à pointe Polymère	150	42	13	4 à 8
.308 Balle à Tête Molle	150	22	52	4 à 8

## Carabine ZARZA-15 .223

magas.	précis.	recul	vit. ch.	tir jug.
5	100	25	59	86

## Munitions conseillées

portée	pénétr.	expans.	classe	
.223 Balle à pointe polymère	150	20	3	2 à 4
.223 Balle à tête molle	150	10	12	2 à 4

## Appeaux

## Appeau à Cervidés "Appel"

portée 150 durée 90 attrac. 50

## Appeau à Cervidés "Grognement Sifflant"

portée 250 durée 90 attrac. 25

## Colvert

Argent : 9.96 Or : 15.48 Diamant : 19.61

Classe : 1 Difficulté : 3

## Armes et Munitions

## Carabine Kullman .22H

magas.	précis.	recul	vit. ch.	tir jug.
6	100	20	49	86

## Munitions conseillées

portée	pénétr.	expans.	classe	
.22H Balle à pointe polymère	150	15	3	1 à 2
.22H Balle à tête molle	150	7	10	1 à 2

## Appeaux

## Appeau à Canard Beacon Deluxe

portée 500 durée 25 attrac. 40



## Coyote

Argent : 38.3 Or : 48.9 Diamant : 56.8

Classe : 2 Difficulté : 9

## Armes et Munitions

## Appeaux

## Carabine Kullman .22H

magas.	précis.	recul	vit. ch.	tir jug.
6	100	20	49	86

Appeau à Prédateurs "Lièvre en difficulté"		
portée 200	durée 90	attrac. 40

## Munitions conseillées

	portée	pénétr.	expans.	classe
.22H Balle à pointe polymère	150	15	3	1 à 2
.22H Balle à tête molle	150	7	10	1 à 2

## Carabine ZARZA-15 .223

magas.	précis.	recul	vit. ch.	tir jug.
5	100	25	59	86

## Munitions conseillées

	portée	pénétr.	expans.	classe
.223 Balle à pointe polymère	150	20	3	2 à 4
.223 Balle à tête molle	150	10	12	2 à 4

## Elan

Argent : 86.2 Or : 194 Diamant : 274.9

Classe : 8 Difficulté : 5

## Armes et Munitions

## Appeaux

## Carabine ZARZA-10 .308

magas.	précis.	recul	vit. ch.	tir jug.
5	45	75	59	50

Appeau à Elans		
portée 200	durée 90	attrac. 40

## Munitions conseillées

	portée	pénétr.	expans.	classe
.308 Balle à pointe Polymère	150	42	13	4 à 8
.308 Balle à Tête Molle	150	22	52	4 à 8

## Lièvre de Townsend

Argent : 2.8 Or : 4.8 Diamant : 6.3

Classe : 1 Difficulté : 3

## Armes et Munitions

## Appeaux

## Carabine Kullman .22H

magas.	précis.	recul	vit. ch.	tir jug.
6	100	20	49	86

Pas d'appeau		
portée 0	durée 0	attrac. 0

## Munitions conseillées

	portée	pénétr.	expans.	classe
.22H Balle à pointe polymère	150	15	3	1 à 2
.22H Balle à tête molle	150	7	10	1 à 2

## Ours noir

Argent : 14.4 Or : 19.2 Diamant : 22.8

Classe : 7 Difficulté : 9

## Armes et Munitions

## Appeaux

## Carabine ZARZA-10 .308

magas.	précis.	recul	vit. ch.	tir jug.
5	45	75	59	50

Appeau à Prédateurs "Faon en difficulté"		
portée 200	durée 90	attrac. 40

## Munitions conseillées

	portée	pénétr.	expans.	classe
.308 Balle à pointe Polymère	150	42	13	4 à 8
.308 Balle à Tête Molle	150	22	52	4 à 8



## Wapiti de Roosevelt

Argent : 128.7 Or : 272.7 Diamant : 380.8

Classe : 8 Difficulté : 5

## Armes et Munitions

## Appeaux

## Carabine ZARZA-10 .308

magas.	précis.	recul	vit. ch.	tir jug.
5	45	75	59	50

## Appeau à Wapitis

portée 200 durée 90 attrac. 40

## Munitions conseillées

	portée	pénétr.	expans.	classe
.308 Balle à pointe Polymère	150	42	13	4 à 8
.308 Balle à Tête Molle	150	22	52	4 à 8